Identification /5

Prénom: .....

Nom: .....

Code permanent: .....

Veuillez choisir **une seule réponse** par question, avec une croix (×) ou un crochet (✓).

Q1. Quel type de la bibliothèque `stdint.h` représente un entier signé d'exactement 32 bits, peu importe la plateforme?

- ☐ `int`
- ☐ `int32_t`
- ☐ `long`
- ☐ `long long`

Q2. Sur 8 bits, en complément à deux, quelle est la représentation hexadécimale de la valeur -1?

- ☐ `0x01`
- ☐ `0xFE`
- ☐ `0x80`
- ☐ `0xFF`

Q3. Qu'est-ce qui sera affiché sur la sortie standard par le programme suivant?

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
  printf("%d\n", 0x1F + 010 + 0b11);
  return 0;
}
```

- ☐ `42`
- ☐ `44`
- ☐ `50`
- ☐ `52`

Q4. Qu'est-ce qui sera affiché sur la sortie standard par le programme suivant? *Rappel:* en ASCII, le caractère `'A'` a pour code 65.

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
  char c = 'A' + 10;
  printf("%c %d\n", c, c);
  return 0;
}
```

- ☐ `J 74`
- ☐ `K 10`
- ☐ `K 75`
- ☐ `75 K`

Q5. Écrivez un programme C complet (avec `#include` et `main`) qui lit sur l'entrée standard un entier `n` puis un nombre réel `x` de type `double`, séparés par un espace. Le programme doit ensuite afficher sur une seule ligne, suivie d'un saut de ligne, l'entier `n` aligné à droite sur 5 positions, puis le réel `x` avec 2 décimales sur 8 positions, chacun entre crochets. Par exemple, si l'entrée est `42 3.14159`, alors le programme affiche

```
[   42][    3.14]
```

Si la lecture échoue, le programme doit se terminer avec un code de retour différent de 0.
Rappel:

`%d`	`int` (`printf` et `scanf`)
`%f`	`double` avec `printf`
`%lf`	`double` avec `scanf`
`%5d`	largeur 5, alignement à droite
`%8.2f`	largeur 8, 2 décimales

Note: utilisez le verso au besoin.